

Reikäpelitervehdys kaikille,

Kauden 2020 reikäpelit pääsevät käynnistymään heti kun ilmoittautumiset on suoritettu, siis perjantaina 29.5. alkaen ilmoittautuminen on mahdollista. Ilmoittaudu caddiemasterille tai toimistoon, vaikka jo heti perjantaina aamusta, tai 1.6. alkaen klubitalon ilmoitustaululle omalla kynällä. Ilmoittautumiset lauantaihin 6.6. mennessä, muistathan ilmoittautuessasi ilmoittaa tarkan hcp:n, sähköpostin sekä puhelinnumerosi.

Reikäpelit 2020 pelataan seuraavilla sarjoilla ja tasoituksettomina:

Miehet, valkoinen tee

Naiset, sininen tee

Nuoret 13-29v, keltainen tee, naiset punainen tee.

Juniorit 0-12v. punainen tee

Reikäpelikaaviot arvotaan ilmoittautuneiden kesken 7.6. sunnuntaina ja pelit käynnistyvät heti sen jälkeen. Pelaajat jaetaan kahteen arvontakoriin hcp: 0-10 ja hcp yli 10. Pelikaaviot jaetaan ilmoittautuneille sähköpostilla ja kaavio on nähtävissä myös klubitalon ilmoitustaululla, jonne tulokset kirjataan jokaisen pelin jälkeen voittajan toimesta (omalla kynällä).

Peli aika on seuraava:

1. kierros pelattuna 1.7. mennessä
2. kierros pelattuna 22.7. mennessä
3. kierros pelattuna 12.8. mennessä
4. kierros pelattuna 2.9. mennessä
5. kierros pelattuna 23.9. mennessä

Peleistä sopiminen on molempien pelaajien vastuulla ja pitää huoli aikatauluista. Jos pelit eivät mitenkään ennen määräaikaa onnistu on silloin mietittävä pelin luovuttamista toiselle.

Reikäpelin pelaaminen

Reikäpeli on ottelu kahden pelaajan välillä reiän voitosta. Reikä voitetaan pelaamalla se vähemmällä lyönneillä kuin vastustaja. Reiän voi voittaa, pelata tasan tai hävitä. Reikäpeli voidaan pelata tasoituksin tai ilman. Pelaajien ilmoitettava aina peliaikaa varatessaan, että pelaavat reikäpeliä. Pelaajien on syytä jokaisen pelatun reiän jälkeen todeta tilanne. Ottelun tilanne ilmaistaan termeillä "olen x reikää voitolla" tai "tasatilanne" tai "vielä x reikää jäljellä". Reikäpeli päättyy, kun toinen pelaaja on useamman reiän voitolla kuin pelaamattomia reikiä on jäljellä. Jos kilpailu on 18 reiän jälkeen tasan, kilpailua jatketaan tarvittavalla määrällä reikiä, jotta voittaja saadaan selville. Kilpailijat pelaavat uusinta reikiä reikäpelinä 1. reiästä alkaen, kunnes toinen kilpailija voittaa reiän ja siten myös ottelun. Jatkoreiät pelataan äkkikuolema-periaatteella. Tulostaan merkitään pelin tulos, esimerkiksi 2/1, joka merkitsee, että peli ratkesi 17. reiällä, sillä vastustaja oli kaksi reikää voitolla, kun reikiä oli jäljellä enää yksi eli hävinneellä pelaajalla ei olisi ollut enää mahdollista voittoa.

Ilmoittaudu rohkeasti mukaan! Loistavia reikäpelejä toivottavat:

Kapteeni Velu, ladykapteeni Anna ja nuorisokapteeni Emil

velusalminen@gmail.com, anna.svanljung@gmail.com, eemil.himmelroos@gmail.com

Lyöntipelin ja reikäpelin tärkeimpiä eroavaisuuksia

Monet golfin säännöistä pätevät sekä reikäpeliin että lyöntipeliin. Niissä on kuitenkin koko joukko merkittäviä eroavaisuuksia, jotka on pidettävä mielessä reikäpeliä pelattaessa.

1. Pelijärjestys

Pelijärjestys on reikäpelissä pääosin sama kuin lyöntipelissä: pelaaja, jonka pallo on kauimpana reiästä, pelaa ensin. Reikäpeli poikkeaa lyöntipelistä siinä, että tämä sääntö on reikäpelissä ehdoton eivätkä pelaajat saa sopia keskenään pelattavaksi muulla tavalla. Jos pelaat väärällä vuorolla, vastustajasi voi vaatia sinua lyömään uudelleen (ilman rangaistuslyöntiä). Jos lyöt elämäsi parhaan lyönnin, hänen kannattaa tehdä niin ja jos hän tuntee tämän säännön, hän todennäköisesti tekee niin. Vastustaja voi niin halutessaan vaatia tiiuspaikan ulkopuolelta lyödyn avauslyönnin välittömästi mitätöidyksi ja uusittavaksi. Rangaistusta ei kuitenkaan seuraa.

2. Luovuttaminen

Lyöntipelissä jokainen reikä on pelattava loppuun saakka, mutta reikäpelissä säännöt ovat erilaiset. Pelaaja voi luovuttaa vastustajalle lyönnin, reiän tai ottelun milloin tahansa reikäpelikierroksen aikana. Eniten tätä sääntöä käytetään viheriöillä, joilla etikettiin kuuluu erittäin lyhyiden puttien luovuttaminen, eli annetaan viimeinen putti vastustajalle. Pidä huoli, että selvästi kuulet vastustajan luovuttavan putin tai reiän ennen kuin nostat pallosi. Luovuttaminen on mahdollista muissakin tilanteissa, esim. reiän luovuttaminen sen jälkeen, kun on lyönyt 3 palloa vesiesteeseen tai ulos tai itse lyönyt 5 kertaa ja toinen 2 kertaa. Kun tilanne on mahdoton korjata.

3. Rangaistukset

Myös sääntörikkomuksista annettavat rangaistukset eroavat reikäpelin ja lyöntipelin välillä. Monet rikkeet, joista annetaan lyöntipelissä kaksi rangaistuslyöntiä (yleinen rangaistus) ja aiheuttavat reikäpelissä reiän menetyksen. Pidä aina sääntökirjaa mukana ja varmista sieltä, että mahdolliset rangaistukset annetaan oikein ja että muutkin reikäpeliottelussa esiin tulevat tilanteet ratkaistaan reikäpelin sääntöjen mukaisesti. Tämä ei kuitenkaan saa hidastaa muiden kentällä olevien peliä. Reikäpelissä pelaaja menettää reiän, jos hän ilmoittaa käyttämiensä lyöntien määrän väärin, eikä oikaise tietoa ennen vastustajansa seuraavaa lyöntiä.

4. Kentän kiertäminen ja sillä harjoittelu on sallittua samana päivänä, jona pelaajat pelaavat reikäpelinsä.

5. Reikäpelissä ei tule rangaistusta, jos viheriöllä putatessa pallo osuu toisen palloon.

6. Reikäpelissä pelaajat saavat yhdessä päättää ottelunsa tilapäisestä keskeyttämisestä, esimerkiksi huonon sään takia, jos tämä ei aiheuta koko kilpailun viivästymistä.

7. Jos pelaaja pelaa väärää palloa muualla kuin esteessä, häviää hän aina reiän (esteessä väärää palloa pelaava ei saa rangaistusta, eikä sillä tehtyjä lyöntejä lasketa).

8. Jos pelaaja reikäpelissä pelaa palloa väärästä paikasta, menettää hän aina reiän (koskee pallon droppaamista ja asettamista tiiuspaikan ulkopuolella).

9. Reikäpelissä pelaaja, jonka pallo osuu vastustajaan tai hänen varusteisiinsa, saa halutessaan uusia lyöntinsä. Lyöntipelissä lyöntiä ei saa uusia.

10. Tasatilanteessa reikäpelissä ennen jatkoreikiä pelaaja ei saa harjoitella kentällä tai harjoitusalueella, paitsi lähilyöntejä ja putteja.